

**Pravidla pro organizaci a konání OP mladších žáků pořádaném OFS  
Rychnov n.Kn. v rozestavení 7+1 pro sezónu 2022/23**

**Soutěž řídí STK OFS Rychnov nad Kněžnou**

**Startují:**

Mladší žáci: hráči narození **1. 1. 2010 a mladší / dívky po 1.1.2009 a mladší.**

**V případě neoprávněného startu hráče** bude oddíl, který se proviní potrestán jednorázovou pokutou ve výši **5 000 Kč**. Za každého takového hráče.

**Vystoupení mužstva** ze soutěže musí být neprodleně nahlášeno písemně předsedovi KM OFS RK. Pokuta vystoupivšímu mužstvu – do losovacího aktivu **2 000 Kč**, po losovacím aktivu až **7 000 Kč**.

**Nedostavení se k mistrovskému utkání/turnaji:** pořádající oddíl uhradí cestovní náklady hostujícím mužstvům – maximálně však do výšky **500 Kč** jednomu mužstvu, hostující oddíly uhradí pořadateli náklady na přípravu hřiště a kabin – maximálně však ve výši **500 Kč** od každého nedostaveného se mužstva a pokutu ve výši **500 Kč** OFS RK. Obojí na základě vystavených faktur do 30-ti dnů od rozhodnutí STK/KM OFS.

**Herní systém:**

Hrát se bude v rozestavení 7+1.

V podzimní části soutěže bude sehráno 10 kol. Výsledky budou započítávány do tabulky.

Počet kol v jarní části soutěže bude upřesněn na LA v zimní

přestávce. Vítěze základní části, určí konečná tabulka po odehrání všech utkání. po odehrání všech kol uspořádá KM finálový turnaj.

Z finálového turnaje vzejde OKRESNÍ PŘEBORNÍK pro sezónu 2022/2023.

**Branky:** 2 x 5 metrů, musí být pevně ukotveny!!!

**Míč:** velikost č. 4

**Hrací doba:** klasické utkání dvou mužstev 2 x 35 min při turnajovém systému 2 x 20min

**Hřiště:** hraje se na šířku hrací plochy, která je z jedné strany zúžena vyznačením postranní čáry prodloužením čáry „malého vápna“.

**Rohový kop:** se zahrává ze vzdálenosti 16 metrů, od každé tyče branky, je vyznačen metou. Pomyslná středová čára je vyznačena z obou stran metou

**Pásmo ofsajdu:** začíná ve vzdálenosti 12 ti metrů od brankové čáry do hloubky pole (hloubka pokutového území). Čára ofsajdového pásma je vyznačena metou.

**Šířka a hloubka pokutového území:** Hloubka PÚ = pásmo ofsajdu. Šířka PÚ je vyznačena metami pro zahrávání rohového kopu.

**Hloubka pokutového území:** je 12 metrů (totožná s pásmem ofsajdu), je ale možnost využít postranní čáru velkého pokutového území, pokud je 10 - 15 m od brankové čáry zmenšeného hřiště.

**Pokutový kop:** se zahrává ze vzdálenosti 8 metrů od brankové čáry.

**Hra brankaře:** Před zahájením turnaje zajistí pořadatel krátkou poradou OZP / rozhodčích a trenérů, na které se upřesní výklad ke hře brankaře.

**Každé zahrání rukou** brankaře mimo pokutové území se trestá nařízením přímého volného kopu z místa přestupku.

**Malá domů:** brankař **NESMÍ** vzít míč do ruky. Při porušení tohoto pravidla se zahrává NVK z místa přestupku, minimálně ve vzdálenosti 5,5 m od branky.

#### **Rozehrání autu od branky:**

- při kopu od brány, brankář rozehrává míč ze země. Rozehrou nohou nesmí překopnout půlku hřiště bez dotyku míče země či hráče.

- rozehrává – li hráč kop od brány místo brankáře, nesmí překopnout půlku hřiště. Nahraje – li brankář míč hráči, smí být soupeřem napadán v pokutovém území až po prvním doteku s míčem. Soupeř při rozehře od brány nemůže stát v PÚ.

- v případě překopnutí poloviny hřiště při kopu od brány z PÚ je nařízen nepřímý volný kop z poloviny hřiště. Stejně pravidlo pro rozehrání na vlastní polovině platí i v případě, že brankář chytí míč rukama ve hře. Vyhozením může přehodit polovinu hřiště

**Míč** musí být uveden do hry do 6 vteřin. Hráči bránícího mužstva musí být při zahrávání volného kopu vzdáleni nejméně 6 metrů od míče, při vhadzování z autu minimálně 2 m od vhadzujícího. Kopy jsou přímé, nepřímé nebo pokutové – dle pravidel fotbalu.

**Pravidlo XI – ofsajd:** je uplatňováno pouze v pokutovém území. Navázání hry po porušení Pravidla XI – v pokutovém území. Za porušení pravidla XI bude nařízen nepřímý volný kop, který bude proveden v místě, které je nejbližší místu přestupku. Hráči soupeře musí být nejméně 6 metrů od míče a mimo pokutové území. Míč je ve hře, i když po rozehrání neopustí pokutové území.

**Rozhodčí:** utkání řídí OZP.

**Střídání:** hokejové, opakované, v přerušené i nepřerušené hře pouze v prostoru střídaček. Střídáný hráč musí nejprve opustit hrací plochu, teprve poté může nastoupit střídající hráč

**Zápis o utkání:** zápis o utkání se vyplňuje elektronicky.

**Hospodářské náležitosti:** každému delegovanému HR náleží odměna dle IS. Odměna proškoleným rozhodčím – OZP – dle možností pořádatelského oddílu

#### **Disciplinární opatření: dle pravidel fotbalu**

Červená karta = vyloučení hráče do konce utkání, daný tým hráče vystřídá jiným hráčem a hraje se ve stejném počtu. 2x žlutá karta = červená karta. Po odpykání trestu, hráč může pokračovat ve hře. Karty se do ZOU neuvadějí!

**Zdravotní způsobilost:** potvrzení o zdravotní způsobilosti – dle Soutěžního řádu fotbalu, § 37.

**Minimální počet hráčů:** minimální počet hráčů na hrací ploše je 6 + brankař, jestliže

z jakéhokoliv důvodu klesne definitivně počet hráče pod toto minimum, OZP ukončí zápas a důvody uvede do ZoU.

**Dresy:** každé mužstvo si na turnaj přiveze 1 sadu dresů. Popřípadě doporučujeme dohodu o barvách dresů dopředu, v týdnu před zahájením turnaje. V případě shody barevnosti dresů zajistí pořadatel rozlišovací trika.

**Licence „TRENÉŘI“:**

**U mládežnických družstev (MP – MŽ) musí mít všichni trenéři či asistenti trenérů, kteří působí u týmu mládeže minimálně licenci Grassroots Leader! Tuto povinnost bude kontrolovat KM + TMK. Při neplnění bude oddílu uložena pokuta až 500,-Kč.**

**Poznámky, další ustanovení:**

**KM:**

**Veškeré dohody o změnách termínů, začátků a místech konání turnajů mladších žáků musí projít jednáním prostřednictvím sekretářů klubů a předsedy KM OFS min. 7 dní před oficiálním termínem, který je daný rozlosováním.**

**„Klubový rozhodčí“:**

Každý klub je povinen mít **OZP (osoba znalá pravidel)**.  
Tento rozhodčí musí být starší 15-ti let.

**Hodnocení výsledků v soutěžích MŽ:**

- 3 b. vítězství mužstva v „základní“ hrací době/případně nastavení hry/
  - 1 b. kdy utkání po ZHD skončilo nerozhodně /případně nastavení hry/
  - 0 b. prohra mužstva po ZHD/případně nastavení hry/
- Pokutové kopy pro určení vítěze se nezahrávají!

Jedlička Milan

Předseda STK OFS

Slezák Miroslav

Předseda KM OFS