

**OFS Rychnov n.K. - základní ustanovení pro organizaci a konání OP starších žáků
v rozestavení 7 + 1 a 8+1 případně 10 + 1 v 2. ročníku sezony 2022/2023**

Startují: Startují: hráči/hráčky/žáci 9.tříd ZŠ/narození **1. 1. 2008 a mladší.**

Herní systém a termínová listina: Hrát se budou jednotlivé zápasy, jednou za 14 dní. Hrací den je středa, úřední začátek. Případné dohody mimo úřední hrací den a čas, musí pořadatel utkání nahlásit administrátorovi IS FAČR pro OFS RK p. Frejvaldovi do pondělí 12 hodin před konáním utkání na email info@ofsrk.cz. *Změny musí potvrdit emailem i soupeř!*

Branky: 2 x 5 metrů, v případě hry na zkrácené hřiště, **musí být pevně ukotveny (háky, pytle s pískem)!!!** (pokud se týmy nedohodí jinak a nebudou hrát na zkrácené hřiště na obě branky velké).

Základní organizační ustanovení:

- minimální počet hráčů na hrací ploše je **7 + brankař**
- hraje se míčem **velkosti 5**
- základní hrací doba: **2 x 40 minut** s 15 min. přestávkou
- **střídání** se provádí jako opakované – hokejové (viz čl.12 tohoto RS – str. 16)
- **kopy** volné nebo pokutové dle pravidel fotbalu. Hráči bránícího mužstva musí být při zahrávání volného kopu vzdáleni nejméně 6 metrů od míče.
- potvrzení o **zdravotní způsobilosti** – dle Soutěžního řádu fotbalu, §37.

Zápis o utkání: OP SŽ je oficiální soutěž řízená STK OFS RK, která je vedena v IS FAČR – povinností družstev je řádné vyplnění elektronického ZOU. ZOU musí obsahovat, kromě sestavy hráčů, vedoucího týmu a u domácího celku hlavního pořadatele! Střelce branek není nutné uvádět.

Porada před utkáním: Před zahájením utkání zajistí pořadatel krátkou poradou rozhodčích a trenérů, na které se sjednotí výklad ke hře brankaře, velikosti pokutového území a signalizace ofsajdů.

Disciplinární opatření: Červená karta = vyloučení hráče ze hry na 10 minut, dané družstvo hraje o jednoho hráče v poli méně. 2x žlutá karta = červená karta. Po odpykání trestu, hráč může pokračovat ve hře. Karty se do ZOU neuvádějí!

Rozhodčí: jednotlivá utkání řídí OZP, pořadatel si může vlastní iniciativou zajistit licencovaného rozhodčího, kterého pořadatel vloží do ZOU v IS FAČR a kterému dle sazebníku FAČR – IS.

Bodování výsledků zápasů:

Výhra 3 body a remíza 1 bod.

V případě dostatečného počtu hráčů a rozestavení 10 + 1, platí pravidla „velkého fotbalu“!

Hra s nižším počtem hráčů:

A) Hra brankáře:

Malá domů – brankař **NESMÍ** vzít míč do ruky. Při porušení se kope NVK z hranice pokutového území.

Rozehrání autu od branky – rozehrání míče od vlastní branky se provádí ze země cca 2 m před brankovou čarou. Všichni protihráči musí být mimo PÚ. Při odkopu od branky míč nemusí před dotykem dalšího spoluhráče opustit pokutové území. Pozor, ale v okamžiku dotyku spoluhráčem je míč ve hře a soupeř, pokud byl mimo PÚ, může atakovat.

Hra brankáře přes půlící čáru – míč rozehraný při odkopu od branky musí před překročením půlící čáry dopadnout na vlastní polovinu hřiště nebo musí být tečován kterýmkoliv hráčem mimo vlastní PÚ. Při porušení tohoto pravidla se rozehrává NVK z půlící čáry a lze uplatnit výhodu pro soupeře.

Brankař ve hře – může hrát (rukou i nohou) přes půlící čáru bez omezení (chytne střelu, dostane přihrávku atd).

Hra rukou brankáře mimo pokutové území – Každé zahrání rukou brankáře mimo pokutové území se trestá nařízením přímého volného kopu z místa přestupku.

B) Pravidlo XI – ofsajd: V utkání platí pravidlo fotbalu č. XI – Ofsajd. Je tedy třeba činnosti dvou oddílových pomeznicích rozhodčích v roli asistentů. V utkání s nižším počtem hráčů platí pravidlo ofsajdu ve vyznačeném PÚ, dodržování pravidla zajistí vedení jednotlivých družstev (střídačky na delších stranách hřiště na úrovni PÚ).

Hřiště:

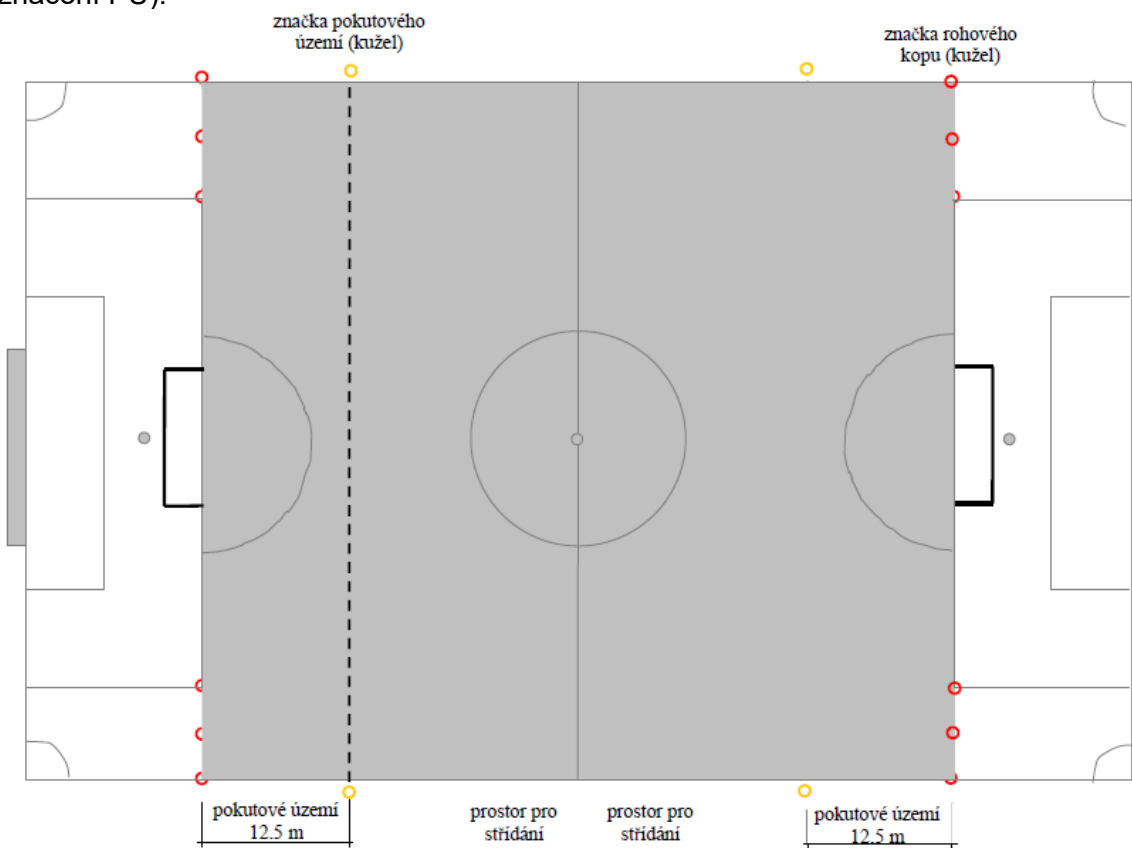
- *Hrací plocha* je téměř celou hrací plochou velkého fotbalového hřiště délkově omezena čarou pokutového území na obou stranách HP, která je rovnoběžná s brankovou čarou velkého hřiště a která v prodloužení kužely do stran tvoří brankové čáry hřiště pro tuto kategorii. Uprostřed těchto brankových čar jsou umístěny přenosné hliníkové branky rozměru 2 x 5 m opatřené sítěmi. Hrací plocha má tyto rozměry: minimální 57 x 45 m a maximální 87 x 90 m. Pomeznicí čáry velkého hřiště jsou zároveň pomeznicí čarami této nové HP. Zůstává zachována středová čára s vyznačenou středovou značkou a s vyznačením středového kruhu.

- *Pokutové území (PÚ)* jsou vyznačena přes celou šířku nové HP a na pomeznicích čarách barevně odlišena metami. Vzdálenost čar PÚ od brankových čar je standardně 12,5 m od tyče branky. Rohová území vyznačena nejsou a rohové praporky se neuvžívají.

- *Branky* mají rozměr 2 x 5 m, musí být opatřeny sítěmi vhodně vypnutými tak, aby neomezovaly pohyb brankáře a umístěny uprostřed brankových čar.

- *Značka pokutového kopu* je 8 m od středu branky a trvale se neoznačuje.

- *Území rohového kopu* není vyznačeno a kopy se provádí ze vzdálenosti 16 m od bližší tyče branky, místo provádění RK se označí barevným kuželem (odlišné barvy od kuželů pro vyznačení PÚ).



.....
Předseda STK OFS

.....
Předseda KM OFS